SaveTheWaste

Comment maîtriser les impacts du numérique sur les personnes, la planète ?

**Groupe 5.2**

L’idée est de créer un réseau social où les utilisateurs prennent en photo les déchets qu’ils ramassent.

L'application contient aussi un système de classement selon les likes obtenus sur les photos mais aussi sur la ponctualité des images, et donc des actions de ramassage.



Ainsi, ce réseau social transforme les actions de ramassage de déchets en un jeu où l’utilisateur est le joueur.